# 2019 PROVA CHAMPIONSHIP ルール概要

A) 2019年のチャンピオンシップは、10月12日(土)に開催いたします。また大会エントリーは 10月4日(金)までとなります。(準備の都合上、エントリー締め切り後の受付は、出来ませんの でご了承ください。)

【エントリーに関する注意事項】

- ※ ストレートのクレーのみで大会に参加することはできません。
- ※ エントリーなしでの当日参加はできません。
- B) 大会受付時間 <u>午前8時15分</u>より<u>午前9時30分</u>まで
  - ※ 受付時間に遅れる場合は、必ずご連絡ください。 ご連絡なき場合は、大会に参加できない場合もございますので、予めご了承ください。
  - ※ チーム分けのくじ引きの時間に間に合わなかった方は、団体戦に参加できない場合がございますので予めご了承下さい。
  - ※ 受付時間より遅刻した者については10分につき1点減点とします。
  - ※ 遅刻者が過半数を超えた場合は、過半数の方が到着するまで受付時間を延長することとします。
  - ※ 会則の「練習会・競技会規定」に違反している場合、大会に参加することはできません。
- C) 射 順 射順は、参加者名簿の記入順で決定いたします。
  - ※ 名簿の順番は後から変更することはできませんのでご注意ください。
  - ※ スタッフは大会進行のため名簿とは関係なく順番を決めさせていただく場合があります。
- D) 大会開始時間 午前8時30分より9時の間、準備が出来次第開始します。
- E) 大会参加費 おひとり 8000円 (クレー代含む、装弾代は各自負担)
  - ※ 今回は受付時にお支払いいただくことになります。
  - ※ 受付時には許可証の確認も致しますので必ずお持ちください。
- F) 大会は4ラウンド制(100個撃ち)とし、『団体戦』『個人戦』『新人戦』の3つのカテゴリーで競うこととします。
  - ※ 射撃場の都合によりルールを変更する場合もございますので、予めご了承ください。
  - ★ 重複してカテゴリーに参加する場合、各カテゴリー別に撃っていただくわけではありません。 同じスコアを各カテゴリーに当てはめ採用することとなります。
- G) 大会は1射面を使用して行います。
- H) 団体戦について
  - ① 団体戦はハンディキャップ制とし、当日参加される会員全員が参加することとします。
  - ② 各ハンディは最近参加した練習会2回分のデーターのラウンド平均点(射面の違いによるスコアの差異も考慮した計算方法で算出した平均点)と25の差を基準とし各選手のハンディキャップを算出します。ただし前回の大会のスコアも参考とし、最終的なハンディキャップはメインスタッフが承認したものとします。

(半年以上参加されていない会員やデーターの少ない会員についてはメインスタッフにおいて 検討することとします。)

なお、団体戦でのハンディを合計したスコアは最高105点、最低80点とします。

- ③ 団体戦は1チーム4名とします。 (大会参加人数が4名で割り切れない場合は、端数となった人数でメインスタッフが1チーム を構成し、足りない人数のスコアを90点としてチーム合計点を算出することとします。)
- ④ 団体戦のチーム分けは1ラウンド目終了後にクジ引きによって決めることとします。 (クジ引きはチーム名の書かれているクジをハンディの少ない人から順に引き、各チームに振り分けていきます。)
- ⑤ 団体戦においてチームの合計点が同点の場合、各メンバーのハンディ合計点の少ないチームが 上位となります。ハンディ合計点も同じ場合は最終ラウンドの実射得点の合計点が多いチーム を上位とします。
- ⑥ 団体戦の優勝チーム、準優勝チームには下記の賞金および副賞が授与されます。
  - ★ 優 勝チーム おひとり 賞金5000円 および オリジナル優勝プレート

    ☆ 準優勝チーム おひとり 賞金3000円 および オリジナル準優勝プレート

#### I) 個人戦について

- ① 個人戦は4 ラウンドの実射スコアで競うこととし、参加できる選手は<u>過去2年(2017年1</u>1月から)で6 回以上練習会に参加している『検定合格者』のみになります。
- ② 4ラウンド終了後、1位または2位が同点の場合、サドンデス方式のシュート・オフ(シングル撃ち)を行います。なおシュート・オフの射順については撃ち上げ方式(後方のラウンドの得点が多い選手が後)によって決めることとし、それでも同点の場合は当日受付名簿に早く記入してある選手が上位となります。
- ③ 3位以下で最終スコアの結果が同点の場合は、撃ち上げ方式(後方のラウンドの得点が多い選手が上位)を採用します。それでも同点の場合は当日受付名簿に早く記入してある選手が上位となります
- ④ 個人戦の優勝、準優勝の選手には下記の賞金および副賞が授与されます。
  - ★ 優 勝 賞金 5000円 および オリジナル優勝プレート
  - ☆ 準優勝 賞金 3000円 および オリジナル準優勝プレート

## シュート・オフとは・・・

早くはずした選手から順位が低いことになり、最後まではずさないで残った選手が上位となります。またシュート・オフはシングル撃ちとし、クレー1枚につき1発のみ装填、発射することになります。

#### J) 新人戦について

- ① 新人戦は4ラウンドの実射スコアで競うこととし、参加できる選手は平成28年10月1日以降に初めて銃を所持したクラブ員のみとします。
  - ※ 既に新人戦で優勝された会員の方は対象外になりますのであらかじめご了承ください。
- ② 4ラウンド終了後、1位または2位が同点の場合、サドンデス方式のシュート・オフ(シングル撃ち)を行います。なおシュート・オフの射順については撃ち上げ方式(後方のラウンドの得点が多い選手が後)によって決めることとし、それでも同点の場合は当日受付名簿に早く記入してある選手が上位となります。
- ③ 3位以下で最終スコアの結果が同点の場合は、撃ち上げ方式(後方のラウンドの得点が多い選手が上位)を採用します。それでも同点の場合は当日受付名簿に早く記入してある選手が上位となります
- ④ 新人戦の優勝、準優勝の選手には下記の賞金および副賞が授与されます。
  - ★優勝 賞金 5000円 および オリジナル優勝プレート☆ 準優勝 賞金 3000円 および オリジナル準優勝プレート

# K) その他の賞

① ラッキーバード賞

大会中、白のクレーがランダムに出ます。このクレーを『ラッキーバード』として、見事に割った選手には『ラッキーバード賞』として金券をお渡しします。

★ ラッキーバード枚数 40枚 ラッキーバード賞 金券額面 500円

- ※ 金券は使用有効期限を6ヶ月とし、プローバ当日会費または吉田銃器にて商品購入の際に使用できることとします。
- ② 参加賞

参加者全員に『クラブ オリジナル グッズ』をお渡しいたします。

- L) 各カテゴリーの共通ルール
  - ① 射順は受付順とします。なお大会途中で射順の入れ替えは行いません。
  - ② 前のラウンドが終了した時点で次のラウンドで撃つべき射手がいなかった場合は待ち時間を3分とし、時間内に来なかった場合は射撃開始とします。なお時間内に来なかった射手については他の組に振り替えることはせず、そのラウンドのスコアを0点として集計することとします。
  - ③ レフリー、スコアラーについて

レフリー, スコアラーは撃ち終わった前の組から選出することとします。(選出は射撃順とし1番射台の方から順に行っていただきます。)

なお1ラウンド目の1組目、2組目のレフリー、スコアラーについては3組目以降の会員の方 にお手伝いいただくことになりますのでご協力お願いいたします。

※ レフリー、スコアラーの手順は、別紙『プローバ レフリー&スコアラーの手順』をご覧下さい。 ※ スタッフは大会進行のため、レフリー、スコアラーから外れる場合があります。 ④ 大会終了後について

大会終了後、当日のクラブは解散となります。

大会終了後にも練習される方は、新たにスコアカードを作り、各自練習終了後、射撃場の受付にて精算してお帰りください。

## M) 大会参加にあたっての注意事項

- ① 大会開始後、射台の外にいる方は、射撃中の選手に聞こえるような大きな声、笑い声等は慎むようお願い致します。
- ② レフリー以外の方は、射撃中の選手に声を掛けるなど射撃の邪魔になる行為はしないようにしてください。(射撃中の射手に対し、どうしても伝えたいことがある場合はレフリー、またはスタッフを通すようにお願い致します。)
- ③ 大会進行上、ご自分の撃つラウンドの前の組が20枚目を撃つ頃には射撃準備が出来ているように心掛けてください。(食事などで射台の近くから離れるときは自分の撃つ順番を確認のうえ離れるようにしてください。)

なおラウンド開始前に名前と射順を呼び射手の確認はいたしますが、もし射手がいない場合で あってもクラブとしては探しに行く行為はいたしませんのでご注意ください。

※ L)-③参照

④ 銃口の向き等、銃の操作は危険の無いよう注意してください。